



图片仅用于说明。

卑诗省负责任及问题赌博项目

服务包括：

免费辅导

可提供个人、夫妻、家庭、日间治疗和小组辅导。

所有服务都是免费和保密的。

可提供多种语言的服务。

教育

向各年龄段的团体提供讲演、讲座、信息和培训。

当一个问题开始时，
没有人赢。



欲了解更多资讯，请浏览：

bcresponsiblegambling.ca 或拨打

卑诗省问题赌博求助热线电话

1.888.795.6111 (24小时)



由卑诗省政府资助。

游戏与赌博之间的联系

今天的年轻人能接触到各种形式的电子娱乐，而作为父母的我们可能对这些就所知甚少。随着MMORPG（大型多人在线角色扮演游戏）和通过如同Xbox360系统的互联网连接控制台游戏的扩散，我们已经开始看到，游戏能对一个年轻人的生活有潜在的重要意义。

“我很会玩视频游戏，所以我肯定我玩互联网扑克也会很棒。”

有什么大不了的？ -- 数字是令人震惊的！

一些研究表明，约8%到25%玩视频游戏的青少年有问题。这些问题正开始在学校显现出来：孩子们疲惫不堪而且喜怒无常，因为他们通宵达旦玩游戏。他们无法在课堂上有效地学习或与同伴相处，因为缺少面对面的与朋友接触，他们缺乏社交技巧。

那么有什么联系呢？

赌博和游戏过去曾经是两种不同的行为，而现在我们看到在视频游戏沉迷中间，有越来越多的风险投注。赌博主要是基于机会，而游戏则是基于技巧的提高，但这个事实常被遗忘，尤其是考虑到向在线赌博的转移，例如扑克。就赌博而言，由于机会的因素，练习不会熟能生巧，但很多青少年认识到这一事实时已经为时太晚。

游戏和赌博都：

- ▶ 提供一种间歇性的积极强化时间表，使长期的行为随着偶尔的赢奖、奖金或延长的玩而获得奖励。
- ▶ 能创造一种沉浸感，这导致失去对时间的掌控。
- ▶ 涉及到冒险（就是这个年龄的所有！）但没有完全意识到后果。
- ▶ 当问题出现时有相似的调整过程：玩家相信他们一旦赢了就会停下来，尽管大多数游戏和赌博活动的设计使你可以无限期地继续下去。
- ▶ 离开“游戏”时会引起情绪转变（例如愤怒、忧郁或其他类似于停药后的症状）。